

Schützenbezirk 24 Marburg Mitglied im Hessischen Schützenverband

Bezirksliga - Rundenwettkämpfe Luftpistole 2017 - 18

	Heimmannschaft	Gastmannschaft	EZ-Punkte	Man.-Punkte	HM-Ringe	GM-Ringe
01. Durchgang	Langenstein 1	: Momberg 1	3 : 2	2 : 0	1390	: 1375
	Bellnhausen 1	: Marburg	2 : 3	0 : 2	1328	: 1361
	Niederlein	: Wetter 1	1 : 4	0 : 2	1362	: 1392
02. Durchgang	Momberg 1	: Bellnhausen 1	4 : 1	2 : 0	1416	: 1316
	Marburg	: Niederlein	4 : 1	2 : 0	1380	: 1352
	Wetter 1	: Langenstein 1	3 : 2	2 : 0	1388	: 1373
03. Durchgang	Langenstein 1	: Bellnhausen 1	3 : 2	2 : 0	1391	: 1339
	Marburg	: Wetter 1	1 : 4	0 : 2	1384	: 1405
	Niederlein	: Momberg 1	0 : 5	0 : 2	1334	: 1422
04. Durchgang	Langenstein 1	: Marburg	5 : 0	2 : 0	1387	: 1371
	Momberg 1	: Wetter 1	4 : 1	2 : 0	1443	: 1392
	Bellnhausen 1	: Niederlein	1 : 4	0 : 2	1368	: 1406
05. Durchgang	Marburg	: Momberg 1	1 : 4	0 : 2	1327	: 1418
	Niederlein	: Langenstein 1	4 : 1	2 : 0	1409	: 1388
	Wetter 1	: Bellnhausen 1	4 : 1	2 : 0	1406	: 1346
06. Durchgang	Momberg 1	: Langenstein 1	4 : 1	2 : 0	1449	: 1398
	Marburg	: Bellnhausen 1	3 : 2	2 : 0	1369	: 1356
	Wetter 1	: Niederlein	2 : 3	0 : 2	1399	: 1431
07. Durchgang	Langenstein 1	: Wetter 1	3 : 2	2 : 0	1414	: 1411
	Bellnhausen 1	: Momberg 1	1 : 4	0 : 2	1371	: 1442
	Niederlein	: Marburg	4 : 1	2 : 0	1384	: 1341
08. Durchgang	Momberg 1	: Niederlein	5 : 0	2 : 0	1446	: 1408
	Bellnhausen 1	: Langenstein 1	0 : 5	0 : 2	1352	: 1401
	Wetter 1	: Marburg	5 : 0	2 : 0	1433	: 1371
09. Durchgang	Marburg	: Langenstein 1	2 : 3	0 : 2	1365	: 1401
	Niederlein	: Bellnhausen 1	4 : 1	2 : 0	1406	: 1362
	Wetter 1	: Momberg 1	1 : 4	0 : 2	1374	: 1436
10. Durchgang	Langenstein 1	: Niederlein	5 : 0	2 : 0	1440	: 1409
	Momberg 1	: Marburg	3 : 2	2 : 0	1404	: 1343
	Bellnhausen 1	: Wetter 1	1 : 4	0 : 2	1390	: 1420

Tabelle	Ringe	EZ-Punkte	Man.-Punkte
1. Momberg 1	14251	39 : 14	18 : 2
2. Langenstein 1	13983	31 : 19	14 : 6
3. Wetter 1	14020	30 : 20	12 : 8
4. Niederlein	13901	21 : 29	10 : 10
5. Marburg	13612	17 : 33	6 : 14
6. Bellnhausen 1	13528	12 : 38	0 : 20